

Arsitektur Serverless untuk Pemrosesan dan Kompresi Media Gambar Otomatis

1. PENDAHULUAN

Penelitian dengan judul "Arsitektur Serverless untuk Pemrosesan dan Kompresi Media Gambar Otomatis" ini dilatarbelakangi oleh tingginya urgensi efisiensi dan keandalan sistem pada ekosistem digital saat ini. Seiring dengan peningkatan kompleksitas beban operasional, standarisasi metodologi menjadi faktor penentu. Studi ini bertujuan untuk mengevaluasi celah performa serta merumuskan pendekatan yang lebih adaptif untuk diimplementasikan.

2. PEMBAHASAN DAN METODE

Dalam pelaksanaannya, observasi dilakukan secara berkala menggunakan parameter pengujian komputasi yang terukur. Pemanfaatan event-driven computing untuk mereduksi beban server utama saat lonjakan upload berkas naskah. Berdasarkan pengujian empiris, optimalisasi rancangan mampu menekan tingkat latensi dan kesalahan sistem secara signifikan jika dibandingkan dengan konfigurasi konvensional.

3. KESIMPULAN

Dapat disimpulkan bahwa implementasi strategi pada "Arsitektur Serverless untuk Pemrosesan dan Kompresi Media Gambar Otomatis" memberikan kontribusi konkret dalam meningkatkan stabilitas arsitektur layanan digital. Hasil temuan ini direkomendasikan sebagai pedoman teknis bagi praktisi dan institusi terkait, sekaligus menjadi pijakan bagi pengembangan riset di masa mendatang.